

BASES Y CONDICIONES: WWW.ENTELMEDIASFESTGAMING.COM

Las presentes bases y condiciones (en adelante, las “**Bases y Condiciones**”) establecen las bases y condiciones para el uso y acceso de la página web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe (en adelante ambas de forma conjunta e indistinta como “**EMF Gaming**”).

El acceso, la navegación y la utilización de EMF Gaming implica la aceptación expresa y sin reservas de todos los términos de las presentes Bases y Condiciones. Su observancia y cumplimiento será exigible respecto de cualquier persona que acceda, navegue o utilice en cualquier forma EMF Gaming. Por ello, si no estás de acuerdo con las presentes Bases y Condiciones o por cualquier razón no las cumples debes cesar inmediatamente en la navegación y abstenerte de utilizar en cualquier forma EMF Gaming.

A través de EMF Gaming puedes elegir participar en distintos torneos y/o competencias amateurs de distintos videojuegos (los “**Torneos**”).

Los Torneos son organizados por Club Media Network S.p.A. (en adelante en forma indistinta “**Empresa**” o el “**Organizador**” o “**Club Media**”), sociedad legalmente constituida bajo las leyes de Chile, con domicilio en [Nueva Providencia 1881](#) 1515, Santiago De Chile, y se regirá de acuerdo a los términos y condiciones detallados en las Bases y Condiciones y conforme los Reglamentos de los Torneos (en adelante en forma indistinta el

“**Reglamento**”) que, como Anexo I se adjunta y forma parte de las presentes Bases y Condiciones, y que podrán ser consultados durante la vigencia en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe.

El Organizador no está patrocinado, avalado, administrado ni asociado en modo alguno a los desarrolladores y/o distribuidores de los Juegos.

Estos Torneos se organizan por Club Media a través de EMF Gaming, pero se desarrollan en plataformas ajenas a EMF Gaming, independientes de esta y, por tanto, ajenas al control de Club Media. Al aceptar participar en dichos Torneos pasas a estar en un entorno

controlado y regulado por el operador que dirija la plataforma en la que se desarrolle el videojuego en cuestión, y quedarás sujeto a las normas y políticas que dicho operador tenga. Por lo tanto, en ningún caso podrás reclamar a Club Media por lo que pueda suceder en las plataformas en las que se desarrollan los Juegos, ya que esas plataformas están fuera del control de Club Media y se rigen por sus propias normas.

Al aceptar estas Bases y Condiciones declaras ser conocedor de todo lo anterior, y reconoces expresamente que Club Media no puede tener responsabilidad por las circunstancias que puedan producirse en la(s) plataforma(s) gestionada(s) por tercero(s) a la(s) que decidas acceder para participar en un Torneo, lo hagas o no a través de EMF Gaming.

El Organizador se reserva el derecho a poner a disposición de los Usuarios, a través de diferentes herramientas y aplicaciones, medios de enlace que permitan a los mismos acceder a los canales y páginas de EMF Gaming que el Organizador mantiene en diferentes plataformas y redes sociales pertenecientes y/o gestionadas por terceros (p.ej. Facebook, Twitter, Instagram, entre otras). La inclusión de estos enlaces en EMF Gaming tendría por único objeto facilitar a los Usuarios el acceso a dichos canales y páginas de EMF Gaming en las diferentes plataformas y redes sociales.

El establecimiento de estas aplicaciones no implica la existencia de relación alguna entre el Organizador y el titular, fabricante o distribuidor de la plataforma enlazada, como tampoco la aceptación y aprobación por parte del Organizador de sus contenidos y/o servicios, siendo su titular, fabricante o distribuidor el único responsable de los mismos.

En ningún caso el Organizador comparte con Facebook, Twitter, Instagram o con cualquier otra red social que se incorpore en el futuro ningún tipo de información privada sobre sus Usuarios, siendo su única finalidad la establecida en las presentes Bases y Condiciones, así como en la Política de Privacidad de EMF Gaming. En este sentido, el Usuario declara expresamente conocer que toda la información que el propio Usuario desee proporcionar a estas plataformas será bajo su propia responsabilidad, no interviniendo el Organizador en dicho proceso.

La activación y uso de estas aplicaciones puede conllevar la identificación y autenticación del Usuario (*login*/contraseña) en las plataformas correspondientes, completamente externas a EMF Gaming y fuera del control del Organizador. Al acceder a dichas redes externas, el Usuario ingresa en un entorno no controlado por Club Media, por lo que éste no asumirá ninguna responsabilidad sobre la configuración de seguridad de dichos entornos.

Dado que Club Media no tiene control alguno sobre el contenido alojado en dichos canales, el Usuario reconoce y acepta que Club Media no asume responsabilidad alguna por el contenido ni por los servicios a los que el Usuario pueda acceder en dichas páginas, ni por cualquier contenido, productos, servicios, publicidad, ni cualquier otro material disponible en los mismos. Por tal motivo, el Usuario debe extremar la prudencia en la valoración y utilización de la información, contenidos y servicios existentes en los canales enlazados, y sobre la información propia o de terceros que quiera compartir en dichos canales.

1.- Usuarios.

El acceso y la utilización de EMF Gaming, así como cualquier acceso a cualquier contenido disponible en la misma atribuye la condición de usuario de EMF Gaming (en adelante, el “**Usuario**”) e implica la aceptación sin reservas de todas las condiciones incluidas en estas Bases y Condiciones en el momento en que se produzca dicho acceso o utilización (o ambas).

El Usuario, para poder disfrutar de determinados contenidos de EMF Gaming y participar en los distintos Torneos, deberá registrarse clickenado en el botón “Anotarme” del Torneo respectivo de EMF Gaming, y deberán ser residentes de Perú.

Ese botón da acceso al formulario de registro, que permite crear una cuenta en EMF Gaming, mediante la autorización expresa del Usuario para que se recaben los siguientes datos: Nombre y Apellido, Número de DNI, Fecha de Nacimiento, Número de Celular y Correo Electrónico. Dichos datos se incorporarán a un fichero custodiado por Club Media de conformidad con la Política de Privacidad de las presentes Bases y Condiciones.

Toda la información que facilite el Usuario a través de los formularios de EMF Gaming deberá ser veraz. A estos efectos, el Usuario garantiza la autenticidad de todos aquellos datos que comunique y se obliga a mantener la información facilitada a Club Media perfectamente actualizada. En todo caso, será el Usuario el único responsable de las manifestaciones falsas o inexactas que pueda realizar a través de EMF Gaming, así como de los daños y perjuicios que pueda causar a Club Media o a terceros por la información que facilite a través de EMF Gaming.

El Usuario registrado declara expresamente saber que la cuenta de Usuario es personal e intransferible, y asume cualesquiera responsabilidades derivadas de su puesta a disposición de terceros distintos del Usuario. Con carácter enunciativo y no limitativo, serán responsabilidad del Usuario los eventuales daños y perjuicios que puedan derivarse de la utilización de EMF Gaming por cualquier tercero que utilice una contraseña o identificador de Usuario como consecuencia de una utilización no diligente, de su transmisión no autorizada o de la pérdida de los mismos por el Usuario.

El acceso a los contenidos de EMF Gaming es gratuito, como regla general.

Por su parte, la participación del Usuario en los diferentes Torneos a los que puede acceder tras registrarse en EMF Gaming, implica, por parte del Usuario, la aceptación en su totalidad, plena y sin reservas de las bases legales que regulan dichas participaciones y, en concreto, de los Reglamentos de cada Torneo que podrán ser consultados durante la vigencia en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe

Club Media es titular o, en su caso, cuenta con las licencias correspondientes sobre los derechos de explotación de propiedad intelectual e industrial de EMF Gaming, así como de todos los contenidos ofrecidos en la misma, incluyendo la propia plataforma, textos, fotografías o ilustraciones, logos, marcas, grafismos, diseños, interfaces o cualquier otra información o contenido y los servicios disponibles a través de la misma. Asimismo, Club Media afirma que es titular del código fuente, diseño, estructura de navegación, bases de datos y distintos elementos de software de EMF Gaming.

En ningún caso se entenderá que el acceso, navegación y/o utilización de EMF Gaming por parte del Usuario implican una renuncia, transmisión, licencia o cesión total o parcial de dichos derechos por parte de Club Media. El Usuario dispone de un derecho de uso no exclusivo de los contenidos y/o servicios de EMF Gaming, dentro de un ámbito estrictamente doméstico, y únicamente con la finalidad de disfrutar personalmente de las prestaciones de los servicios que la misma ofrece, de acuerdo con las presentes Bases y Condiciones.

Las referencias a marcas o nombres comerciales registrados u otros signos distintivos, ya sean titularidad de Club Media o de terceras empresas, llevan implícita la prohibición de su uso sin el consentimiento de Club Media y/o de sus legítimos titulares. En ningún momento el acceso, navegación o utilización de EMF Gaming y/o de sus contenidos confiere al Usuario derecho alguno sobre signos distintivos en él incluidos.

Quedan reservados todos los derechos de propiedad intelectual e industrial sobre los contenidos y/o servicios de EMF Gaming y, en particular, queda prohibido modificar, copiar, reproducir, comunicar públicamente, transformar o distribuir, por cualquier medio y bajo cualquier forma, la totalidad o parte de los contenidos incluidos en EMF Gaming, para cualesquiera propósitos diferentes del uso y disfrute personal del Usuario. Por tanto, el Usuario reconoce expresamente y acepta que no puede utilizar los citados elementos, con carácter enunciativo y no limitativo, para cualesquiera explotaciones públicas, o con fines comerciales, promocionales, etc.

En el caso de que el Usuario envíe información de cualquier tipo a Club Media a través de cualquiera de los canales habilitados al efecto, éste declara, garantiza y acepta que tiene derecho a hacerlo libremente, que dicha información no infringe ningún derecho de propiedad intelectual, industrial, secreto comercial o cualesquiera otros derechos de terceros, y que dicha información no tiene carácter confidencial ni es perjudicial para terceros.

En este sentido, el Usuario reconoce y acepta que, mediante su registro y participación en EMF Gaming, cede a Club Media todos los derechos necesarios para que EMF Gaming funcione correctamente, en concreto, a nivel enunciativo y no limitativo: el derecho a mantener los contenidos del Usuario en los servidores, adaptándolos a las necesidades

técnicas de cada momento, el derecho a mostrárselos a los demás Usuarios, y el derecho a

usarlos con motivo de eventos y actividades de los distintos Torneos en los que participe como Usuario de EMF Gaming, y para fines de prensa y promoción de tales juegos y competiciones. Los derechos se entenderán cedidos por el máximo tiempo permitido por la Ley y sin limitación territorial alguna.

El Usuario reconoce asumir la responsabilidad, dejando indemne a Club Media por cualquier comunicación que suministre personalmente o a su nombre, alcanzando dicha responsabilidad, sin restricción alguna, a cualesquiera daños y perjuicios relacionados con su exactitud, su legalidad, su originalidad y/o su titularidad.

Si el Usuario tuviera conocimiento de la existencia de algún contenido ilícito, ilegal, contrario a las Leyes o que pudiera suponer una infracción de derechos de propiedad intelectual y/o industrial, deberá notificarlo inmediatamente a Club Media a través de la dirección de correo electrónico organizacion@goalsplay.com para que esta pueda proceder a la adopción de las medidas oportunas.

De igual modo, en caso de que cualquier Usuario o un tercero consideren que alguno de los contenidos de EMF Gaming propiedad de Club Media vulneran sus derechos de propiedad intelectual y/o industrial, así como cualesquiera otros derechos, deberán remitir una comunicación a organizacion@goalsplay.com con la documentación necesaria que acredite tal extremo, y desde Club Media se dará cumplida respuesta tan pronto como sea posible.

El Usuario se compromete a hacer un uso adecuado de los servicios que EMF Gaming ofrece y a no emplearlos para incurrir en actividades ilícitas o contrarias a la buena fe y al ordenamiento jurídico, difundir contenidos o propaganda de carácter racista, xenófobo, pornográfico, de apología del terrorismo o atentatorio contra los derechos humanos, provocar daños en los sistemas físicos y lógicos de EMF Gaming y de Club Media, de sus proveedores o de terceras personas.

La realización de cualesquiera actuaciones como las descritas en el párrafo anterior por el Usuario podrá llevar aparejada la adopción por el Organizador de las medidas

oportunas amparadas por la Ley y en el ejercicio de sus derechos u obligaciones, entre las que se encuentra la eliminación o bloqueo de la cuenta del Usuario infractor.

El Usuario reconoce expresamente que en el supuesto de que realice las citadas actuaciones no tendrá derecho a reclamar indemnización alguna por los daños y perjuicios causados y, por el contrario, será el único responsable de los daños y perjuicios que pudieran causarse al Organizador y/o a cualesquiera terceros. A tal efecto, el Usuario reconoce expresamente y acepta mantener indemne al Organizador respecto de cualesquiera daños y perjuicios derivados de actuaciones como las que se describen en el párrafo anterior, incluidas las costas de eventuales procedimientos judiciales o arbitrales, así como también los gastos de profesionales (abogados, peritos, procuradores, etc.) que tuviera que realizar el Organizador para defender sus derechos y/o intereses tanto judicial como extrajudicialmente.

El Usuario declara expresamente conocer que queda terminantemente prohibido publicar contenidos que puedan ser considerados como una vulneración en cualquier forma de los derechos fundamentales al honor, a la intimidad o a la propia imagen de terceros y, muy especialmente, de los menores de edad; que incluyan fotografías que recojan imágenes o datos personales de terceros sin haber obtenido el oportuno consentimiento de sus titulares; que vulneren el secreto de las comunicaciones o que supongan una infracción de derechos de propiedad intelectual e industrial o de las normas reguladoras de la protección de datos de carácter personal o de las normas reguladoras del secreto industrial o empresarial; que contengan cualquier material o información que sea ilegal, racista, obscena, pornográfica, abusiva, difamatoria, engañosa, fraudulenta o de cualquier forma contraria a la moral o al orden público o a las presentes Bases y Condiciones; que contengan “spam” y; que incluyan publicidad o comunicaciones comerciales, para la emisión de mensajes con finalidad publicitaria o para la captación de datos con el mismo fin.

El Usuario que incumpla estas prohibiciones será responsable de cualquier reclamación que se produzca como consecuencia de ello. La garantía de indemnidad descrita en esta cláusula se aplica también a este caso.

CLUB MEDIA no controla el contenido publicado por los Usuarios en EMF Gaming y, por tanto, no tiene responsabilidad alguna por ese contenido. El Usuario reconoce expresamente conocer que es el único responsable de los contenidos que publique en EMF Gaming, y acepta mantener indemne a CLUB MEDIA, en los términos expresados, por cualesquiera daños y perjuicios derivados de los contenidos que publique en EMF Gaming. Sin perjuicio de lo anterior, CLUB MEDIA se reserva la posibilidad de editar o retirar cualquier contenido que vulnere las presentes Bases y Condiciones o la Política de Privacidad. Asimismo, el Usuario (registrado o no) se compromete a notificar por escrito a CLUB MEDIA en la dirección de correo electrónico organizacion@goalsplay.com en caso de que encuentre alguna información o contenido en EMF Gaming que pueda ser no adecuado, contrario a la normativa vigente o contrario a las Bases y Condiciones de EMF Gaming.

Si visualiza en el Sitio Web un contenido que le parece ilícito, perjudicial u ofensivo, le agradeceremos que nos lo reporte: organizacion@goalsplay.com.

2.- Torneos

2.1.- La participación en los Torneos es sin obligación de compra ni contratación de servicios. En la determinación de los ganadores no interviene el azar, y los correspondientes ganadores serán definidos únicamente por su talento y destreza para ganar las partidas necesarias del Juego en el que participe.

Podrán participar de los Torneos todas aquellas personas físicas mayores de 18 años, residentes de Perú. Si los Participantes son menores de edad, deberán contar con la consiguiente autorización de sus padres o tutores o encargados legales.

Los participantes que sigan el procedimiento que se describe en la presente cláusula se denominarán el/los “**Participante/s**”.

La posibilidad de participar en los Torneos es sin obligación de compra, es decir, que no implica directa o indirectamente la compra y/o contratación de producto y/o servicio alguno, y cualquier persona que cumpla con los requisitos señalados en la presente

cláusula podrá participar libremente de los Torneos dando cumplimiento a los requisitos establecidos en estas Bases y Condiciones y en los Reglamentos correspondientes a cada Torneo de cada Juego.

Muy importante, reiteramos: quienes sean menores de 18 años de edad deberán contar con la consiguiente autorización de su madre y padre, tutor o encargado legal para participar en los Torneos.

Podrán participar en los Torneos:

a) Todas aquellas personas físicas **mayores de 18 años de edad o menores de 18 años con la consiguiente autorización de su madre y padre, tutor o encargado legal, que sean residentes de Perú**

b) Que se registren en el formulario de inscripción publicado en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe

c) Serán considerados Participantes, las personas físicas indicadas precedentemente que envíen exitosamente el formulario en la página y obtuvieron posteriormente la confirmación correspondiente por parte del Organizador (en adelante “**Comprobante**”) desde **no-reply@goalsplay.com**.

2.2.- Definiciones Los términos que abajo se detallan tendrán los siguientes significados en las Bases y Condiciones y el Reglamento:

Campeón: Jugador individual o equipo según corresponda que resulte ganador del 1° puesto en el Juego del que participe.

Finalista: Aquellos jugadores o equipos que clasifiquen a la final, según el reglamento de cada juego.

Juego: Competencia cuyo reglamento específico se adjunta como Anexo I, que se desarrollará de manera online a través de internet y soportando distintas plataformas de juego.

Torneo: El juego cuyas Bases son establecidas en el presente documento.

2.3.- Registración de Participantes

Las personas que tengan interés en participar en un Juego del Torneo, deberán inscribirse durante las fecha que sean comunicadas por los canales oficiales o cuando el cupo asignado a cada Juego se encuentre completo de acuerdo a lo establecido en cada Reglamento, lo que suceda primero.

A efectos de la inscripción deberá cumplirse con el siguiente procedimiento:

- a) Ingresar en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe
- b) Leer y aceptar, en su caso, estas Bases y Condiciones y el Reglamento del juego en el que participe.
- c) Hacer click en el casillero de "Anotarme".
- d) Completar los campos requeridos de registración.

Una vez completados los datos de modo correcto y veraz, el sistema informará al posible participante la recepción del formulario a través de un correo electrónico desde el remitente **no-reply@goalsplay.com**. La confirmación de la inscripción por parte del Organizador mediante la emisión y envío del Comprobante otorgará el carácter de Participante. El Participante deberá imprimir el Comprobante a efectos de su acreditación posterior y certificación de avance en el Juego que participe.

2.4.- El Organizador no será responsable por cualquier desperfecto, interrupción, falla o corte en las comunicaciones que impida a un interesado lograr su inscripción como participante, ni por acciones de terceros que pudieran interrumpir o alterar el desarrollo del procedimiento de inscripción.

2.5.- Quedarán excluidos del Torneo los participantes que no completen correctamente y en forma veraz los datos establecidos en el punto 2.3.- precedente o lo hicieran en forma incompleta (salvo los datos que se indique que no son obligatorios) o errónea. Los Participantes que ingresen sus datos son los únicos responsables por la veracidad de los mismos. La omisión o falsedad de los mismos hará perder al Campeón su condición de

tal y el premio en cuestión sin tener derecho a reclamar compensación y/o indemnización alguna y sin que ello genere ningún tipo de responsabilidad al Organizador. En caso de que el Organizador tomara conocimiento de que la información y/o autorización de los representantes legales ha sido falseada o existiera sustitución de identidad se procederá a eliminar en forma automática al participante, sin importar en qué estado o etapa del Torneo se detectare dicha falta. Al completar el formulario de registración, los participantes aceptan incondicionalmente todos los términos y condiciones de estas Bases y Condiciones y su respectivo Reglamento. El formulario de registración tiene carácter de declaración jurada.

2.6.- El Comprobante de participación contendrá nombre y apellido y documento de identidad de cada uno de los jugadores, un Código único de jugador, el número de orden de registro, horario de participación y lugar de participación si correspondiera a la etapa del Juego. Cada participante deberá conservar una copia digital del comprobante durante toda la duración del torneo.

2.7.- El Organizador podrá adaptar las llaves u organigrama del Juego respectivo de acuerdo a la cantidad de participantes. Los jugadores que no hayan podido finalizar el proceso de inscripción en el plazo previsto por cualquier motivo que fuere quedarán excluidos y no tendrán derecho a formular reclamo alguno al Organizador.

2.8.- Los cupos de inscripción al Torneo se distribuirán de la siguiente manera: Clasificatoria de forma abierta e limitada, a los cupos designados en su correspondiente reglamento.

PRECAUCIÓN: CUALQUIER INTENTO DELIBERADO POR DAÑAR CUALQUIER SITIO WEB O EQUIPO UTILIZADO EN RELACIÓN CON EL TORNEO, MANIPULAR EL CLIENTE DE JUEGO O EL FORMATO DEL TORNEO, O DE OTRA MANERA DIFICULTAR EL DESARROLLO LEGÍTIMO DE UN TORNEO PUEDE SER UNA VIOLACIÓN DE LEYES PENALES O CIVILES, Y SI DICHO INTENTO SE REALIZA, LOS ORGANIZADORES DEL TORNEO SE RESERVAN EL DERECHO DE COOPERAR EN LA PROSECUCIÓN DE CUALQUIER JUGADOR/ES Y DE AGOTAR TODOS LOS RECURSOS

DISPONIBLES PARA ELLOS EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA EN EQUIDAD O BAJO LA LEY.

3. Acreditación y Desarrollo del Torneo

3.1 A fin de facilitar la organización y desarrollo del Torneo, los Participantes deberán respetar el horario de participación asignado, debiendo estar online en los chats y/o servicios de mensajería indicados por el Organizador para la coordinación de las partidas, pudiendo el Organizador rechazar los pedidos de acreditación efectuados después del horario asignado.

3.2 La presentación del Comprobante de inscripción será una obligación esencial del Participante durante su participación en el Juego y a su falta de presentación podrá ser causal suficiente de eliminación del torneo.

3.3.- El Torneo podrá tener como resultado un jugador o equipo con los siguientes puestos, según indique el reglamento (Anexo D): A) Campeón (1° puesto).

3.4.- La falta de presentación por parte de un participante en cualquier instancia del Juego, provocará la automática eliminación del Juego, y en consecuencia el jugador contrincante avanzará de etapa o será considerado Campeón según corresponda.

3.5.- Los Participantes serán exclusivos responsables y mantendrán indemnes al Organizador ante cualquier reclamo por todo concepto y cualquier daño que se derive por la utilización de joysticks, volantes y/o periféricos a efectos de su participación en los Juegos que no fueran entregados por el Organizador.

3.6.- La ubicación para la participación en todas las instancias del Juego será determinada por el Organizador en forma exclusiva y a su solo arbitrio.

3.7.- El Organizador certificará la finalización de un partido o etapa, mediante el ingreso del resultado en los brackets asignados al Torneo por parte del encargado de la estación de juego y los integrantes de los equipos o jugadores individuales que se enfrentaron.

3.8.- En caso de que durante el desarrollo de un partido o etapa correspondiente a un Juego, por cualquier motivo que fuere, éste se interrumpiera, el Organizador determinará, a su solo arbitrio, si declara un ganador al momento de la interrupción o si el partido o etapa debe reiniciarse, sin que dicha medida pueda ser recurrida por el jugador que fuera declarado perdedor y sin derecho a reclamo alguno por parte de dicho jugador. El Organizador podrá determinar el ganador en caso de que por la diferencia de puntaje existente al momento de la interrupción y la cantidad de tiempo de juego faltante fuera imposible revertir el resultado.

3.9.- El Organizador no será responsable por cualquier falla, interrupción, o retraso que puedan sufrir los juegos durante el desarrollo de un partido o etapa de juego, por cualquier motivo que fuere.

4. Territorio - Vigencia - Lugar

4.1.- Las etapas de inscripción de los torneos se iniciará y finalizará cuando el cupo del Juego según el Reglamento correspondiente se encuentre completo o hasta la fecha de la/s final/es indicadas en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe

4.2.- Los Torneos son válidos únicamente para participantes residentes en la República del Perú.

4.3 Los Torneos tendrán vigencia desde las fechas de inicio y finalización que el Reglamento de cada torneo lo especifique o hasta la fecha de la/s final/es indicadas en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe.

5.- Los Premios:

1.- Los Premios que se otorgarán estarán detallados en el sitio web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe y en el Reglamento de cada torneo en adelante el “Premio” o los “Premios”.

5.2.- El Premio no incluye ninguna otra prestación, bien o servicio no enumerados en las presentes Bases y Condiciones y sus Reglamentos. En ningún supuesto se cambiará total

o parcialmente el premio por bienes ni servicios de ningún tipo. El Premio será intransferible y únicamente podrá ser entregado al jugador que resulte Campeón. Todo gasto, trámite, impuesto, accesorio del Premio será de exclusiva responsabilidad del ganador.

5.3.- Cada participante podrá obtener un único premio en el torneo siempre que obtenga alguna de las posiciones establecidas en el Reglamento ningún Participante podrá ganar más de un Premio.

5.4.- El nombre y apellido de los ganadores será publicado en la página web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe.

Asimismo se comunicará en mismo sitio, los datos, lugar y modo de entrega de los Premios.

5.5.- La determinación de los ganadores de los Premios de los Juegos se realizará ante escribano público.

5.6.- Será condición necesaria para la asignación de los premios a los ganadores cumplir con los siguientes requisitos: a) Presentarse en el lugar, fecha y hora dispuesta por el Organizador en donde deberá acreditar su identidad la cual será corroborada con los datos existentes en el Formulario de Registración del torneo, exhibiendo el original de su DNI y/o, Cédula de Identidad y/o, Pasaporte Vigente y/o autorización y documentos de identidad del/de los adulto/s responsable/s en caso que corresponda y entregar fotocopias de dichos documentos; b) Presentar su correspondiente Comprobante; c) Presentar la correspondiente planilla de partidas firmada por el Organizador; d) Firmar una carta de recepción del premio y liberación de responsabilidad del Organizador; e) Cumplir todas las estipulaciones y requisitos de las Bases y sus correspondientes Reglamentos; f) Haber obtenido el título de Campeón, según corresponda con lo indicado en su respectivo reglamento. La entrega del Premio que correspondiere se realizará al jugador que lo haya ganado. Si el ganador es menor de 18 años, deberá recibir el premio un adulto responsable.

5.7.- El Organizador no será responsable por la falta de cumplimiento por parte de los Participantes y/o Ganador, a las condiciones aquí descriptas. En caso de no cumplir el

potencial ganador con cualquiera de los requisitos indicados caducará su carácter de ganador sin que tenga derecho a reclamar el premio o indemnización alguna.

5.8.- Si habiendo sido asignado el premio, el Organizador no pudiera concretar la entrega (incluyendo que no se presente en el lugar a en las fechas y horas pautadas para retirar el premio) y transcurridas las fechas estipuladas para la entrega de premios referidas precedentemente, se entenderá que el potencial ganador renuncia irrevocablemente al premio que se le hubiera adjudicado, sin derecho a efectuar ningún tipo de reclamo en cuyo caso el premio previsto quedará en propiedad del Organizador.

6. Restricciones en la participación

6.1.- No podrán participar del Torneo los no residentes de Perú así como ningún empleado efectivo y/o contratado del Organizador y/o empresas afiliadas, controladas, vinculadas o en la que ésta tenga participación, sus Agentes Oficiales y/o Agencias de Publicidad y/o Promoción, así como tampoco podrán hacerlo sus respectivos familiares en línea directa, hasta el segundo grado de consanguinidad inclusive.

6.2.- La participación en los Juegos importará la expresa autorización de los Participantes al Organizador para la difusión pública, transmisión, retransmisión, reproducción o publicación de filmaciones, fotografías, imágenes o grabaciones de imagen y/o voz y/o datos personales de los Participantes en todos y cualquier medio de comunicación (visual, audio u otra incluyendo presentaciones por televisión por aire, antena, cable satélite, radio, Internet, etc.) con cualquier finalidad en relación a EMF Gaming durante la vigencia del Torneo, sin que el Participante tenga derecho al reclamo de indemnización o compensación alguna. La presente autorización es realizada en los términos de la ley aplicable y toda otra normativa concordante. En virtud de esta autorización, los Participantes no tendrán derecho a indemnización, pago o contraprestación alguna por las acciones mencionadas precedentemente y sin que ello genere ningún tipo de responsabilidad a el organizador.

6.3.- La sola participación en los Juegos implica el conocimiento y expresa aceptación de todos los términos y condiciones de las Bases y la aceptación de que las decisiones que el Organizador tome con relación al Torneo tendrán carácter de definitivas e inapelables.

6.4.- Todos los costos que devengaren de obtener y retirar el Premio, así como todo impuesto o tributo que deba actualmente abonarse o se imponga en el futuro sobre el mismo y los gastos en que incurra el Ganador como consecuencia de la obtención y puesta a disposición de los mismos incluyendo, sin limitación, aquellos gastos de traslado y estadía en que incurran para procurar la recepción del Premio se encontrarán a su exclusivo cargo. El ganador o, en el caso correspondiente, su representante legal deberá acreditar su situación impositiva frente al ente fiscal de cada país, la provincia donde se domicilie o se encuentre inscripto, de corresponder, así como el pago de todo impuesto, gravamen, tasa o contribución que se origine y/o se vincule directa o indirectamente con el Premio a recibir.

6.5.- El Participante acepta de pleno derecho todos y cada uno de los términos y condiciones descriptos en estas Bases y Condiciones y los Reglamentos. Cualquier violación a las presentes Bases y Condiciones y/o su Reglamento o a los procedimientos o sistemas establecidos por el Organizador para la participación en los Juegos implicará la inmediata exclusión del participante del Torneo y su correspondiente Juego y/o la revocación de su carácter de ganador según corresponda.

6.6.- Serán a exclusivo cargo de los Participantes cualquier traslado y cualquier otro gasto que resulte necesario para la participación en Juegos del Torneo.

7.- Datos personales – Aceptación de Bases - Modificaciones

7.1.- Cada participante es responsable de la integridad y corrección de los Datos del formulario de registración brindados al Organizador. De la misma forma, cada Participante es responsable de la veracidad y exactitud de sus datos registrados y brindados al Organizador.

7.2.- Se deja constancia que el titular de los Datos Personales tiene la facultad de ejercer el derecho de acceso a los mismos en forma gratuita a intervalos no inferiores a seis (6) meses, salvo que se acredite un interés legítimo al efecto conforme lo establecido en la legislación aplicable, tiene la atribución de atender las denuncias y reclamos que se

interpongan con relación al cumplimiento de las normas sobre Datos Personales. Al momento de facilitar al Organizador sus Datos, los participantes y ganadores prestan expreso consentimiento para que tales Datos puedan ser utilizados por el Organizador con fines publicitarios y de marketing en general. La información de los Participantes y Ganadores será tratada en los términos previstos por la Ley Nacional de Protección de Datos Personales. El titular de los Datos podrá solicitar el retiro o bloqueo de su nombre de la base de datos, contactándose con el Organizador.

7.3.- El Organizador podrá modificar las presentes Bases, siempre y cuando no se altere la esencia del Torneo y no implique disminución alguna del Premio del mismo.

7.4.- En caso de fuerza mayor y/o caso fortuito que genere alguna imposibilidad para llevar a cabo el Torneo o para continuar con el mismo, el Organizador podrá suspender definitivamente o transitoriamente el Torneo total o parcialmente, como así también, introducir las modificaciones pertinentes sin que ello genere derecho alguno o reclamo por parte de los participantes.

7.5.- El Organizador no será responsable: (i) por ningún daño o perjuicio, de cualquier tipo que fuere, que pudieren sufrir los Participantes o terceros, con motivo de la utilización de los Premios y (ii) el Organizador no otorga garantía alguna respecto a los bienes y servicios que los Participantes obtengan u adquieran mediante la utilización de los Premios obtenidos.

7.6.- El Organizador podrá definir lo que no se encuentra explícito en las presentes, así como también de ampliar la duración o suspender provisoria o definitivamente el Torneo por el tiempo que sea necesario, sin alterar la esencia de los Juegos y en el momento que lo considere pertinente. Asimismo, deberá informarlo por los mismos medios de comunicación utilizados oportunamente para el lanzamiento de los Torneos, sin que ello genere derecho alguno o reclamo por parte de los participantes.

7.7.- Ante cualquier discrepancia entre el contenido de estas Bases y Condiciones, y el contenido de la publicidad del Torneo, prevalecerá el contenido de las Bases y sus respectivos Reglamentos.

7.8.- Se deja expresa constancia que el Organizador queda eximido de responsabilidad respecto al cumplimiento de las presentes Bases y Condiciones por parte de los Participantes y/o de cualquier indemnización con relación al Torneo objeto de la presente. Asimismo, el Organizador no será responsable por las interrupciones, cortes y/o cualquier deficiencia que pudiera dificultar el acceso por parte de los Participantes a participar en los Juegos.

8.- Responsabilidades y Garantías

La aceptación de estas Bases y Condiciones supone la conformidad del Usuario con las normas de uso de los contenidos y/o servicios. El Usuario por tanto declara expresamente conocer que corre de su propia cuenta y riesgo la utilización de EMF Gaming.

9.- Política de Privacidad

9.1.- El Usuario se compromete expresamente a revisar todos los aspectos que se detallan en esta Política de Privacidad (y en las Bases y Condiciones, de las que forma parte) y a asegurarse de que está de acuerdo con ellas antes de utilizar los servicios de EMF Gaming.

El Usuario declara expresamente ser consciente de que si no está de acuerdo o, por cualquier razón no cumple estas Bases y Condiciones o, específicamente, esta Política de Privacidad, debe abandonar EMF Gaming inmediatamente y abstenerse de utilizarla.

El Usuario asume, a título individual, cualesquiera responsabilidades derivadas del incumplimiento de los anteriores compromisos, y se compromete a mantener indemne a los Organizadores y a Club Media. Por tanto, el Usuario declara ser consciente que será el único responsable de los daños y perjuicios que pudieran causarse a los Organizadores y/o Club Media y/o a cualesquiera terceros por dicho incumplimiento.

9.2.- La información que recopilamos de los Usuarios depende del modo en que interactúas con CLUB MEDIA a través de EMF Gaming. Con carácter general:

Uso general sin registro: La utilización de EMF Gaming no requiere que el usuario suministre datos personales. En ese caso, el usuario proveerá:

- Datos sobre el dispositivo: es posible recoger datos específicos sobre el dispositivo del usuario como, por ejemplo, el modelo de equipo, la versión del sistema operativo, los identificadores únicos y los datos sobre la red móvil.
- Google Analytics: recolectamos información estadística anónima para la evaluación y mejora del servicio a través de un servicio prestado por Google Analytics. Se utilizan cookies para guardar parte de esta información en el dispositivo del Usuario. Los Términos de Uso de Google Analytics están disponibles en <http://www.google.com/analytics/terms/us.html>.

Uso con registro: La información personal del usuario que opta por registrarse puede contener campos obligatorios, a saber:

- Nombres, Apellidos, Tipo y número de documento, Dirección de e-mail
 - Campos no obligatorios: Nacionalidad, Teléfono, Dirección, Código postal.
- Datos de registro

EMF Gaming podrá obtener y almacenar automáticamente determinada información en sus registros cada vez que el Usuario utilice los servicios a su disposición o consulte contenidos. Dicha información incluye: La dirección IP,

la vinculación entre los datos mencionados y la información que con el transcurso del tiempo se genere en el sistema sobre el Usuario conforman un perfil del usuario.

Datos recolectados o provistos por terceros:

Google Analytics: EMF Gaming recolecta información estadística anónima para la evaluación y mejoras del servicio a través de un servicio de terceros (Google Analytics). En el siguiente enlace puede consultar los Términos de Uso de Google Analytics: <http://www.google.com/analytics/terms/us.html>

Facebook: El usuario puede crear su cuenta en EMF Gaming y relacionarla con su cuenta de Facebook: <https://www.facebook.com/about/privacy/your-info-on-other>. Facebook podrá proporcionar al Organizador información sobre el Usuario según lo definido en la Política de Privacidad de Facebook. El sitio web cumple con la Política de Privacidad definida por Facebook, a la que se puede acceder a través del siguiente enlace: <https://www.facebook.com/about/privacy/>.

Datos personales

El Usuario podrá solicitar la modificación de los datos personales provistos, pudiendo acceder en forma gratuita, en intervalos no inferiores a seis meses, a la Base de Datos habilitada a los efectos de la recolección, la cual será debidamente inscripta de acuerdo a lo términos de la Ley de Protección de Datos Personales y sus normas complementarias.

Datos recolectados

Los datos recolectados podrán ser utilizados para el desarrollo de los Torneos puestos a disposición en la web www.entelmediafestgaming.com en el marco de www.goalsplay.com/pe.

Para proteger al Organizador y a los Usuarios de cualquier modificación, divulgación o destrucción no autorizada, se toman los siguientes recaudos:

- Encriptación de los servicios mediante el protocolo SSL.
- Revisión de la política en materia de recolección, almacenamiento y tratamiento de datos, incluyendo las medidas de seguridad físicas, para impedir el acceso no autorizado a nuestros sistemas.

9.3.- Tus datos de carácter personal se incluirán en un fichero custodiado por el Organizador. Las finalidades con las que el Organizador recaba y trata tus datos están todas relacionadas con tu uso de EMF Gaming y son las siguientes:

- Gestionar y facilitar tu uso de EMF Gaming y tu participación, a través de EMF Gaming, en los torneos, así como dar soporte a cualquier duda o problema que puedas tener mientras usas EMF Gaming.
- Gestionar, en su caso, la comunicación y entrega de premios de los Torneos, a los que accedas a través de EMF Gaming.
- Publicar el ranking de puntuación en los diferentes Torneos, tanto en EMF Gaming como en los perfiles de redes sociales.
- Acreditar que los Usuarios han aceptado las Bases y Condiciones, la presente Política de Privacidad y cualesquiera otras normas o reglamentaciones aplicables.

- Cuando así nos lo indiques, remitirte periódicamente información con ofertas, promociones y noticias relacionadas con EMF Gaming, con futuros eventos y, en general, con noticias relacionadas con el sector de los videojuegos o de compañías o productos relacionados a Club Media.
- Tus datos y los contenidos que subas podrán ser usados para la elaboración y publicación de noticias y notas de promoción sobre EMF Gaming tanto en EMF Gaming como en los correspondientes perfiles de redes sociales.

9.4.- Una de las finalidades para las que tratamos los datos personales proporcionados por parte de los Usuarios es para remitir comunicaciones electrónicas con información relativa a ofertas, promociones y/o noticias relevantes para los Usuarios relacionados con EMF Gaming, los Torneos y los videojuegos.

Siempre que realicemos alguna comunicación de este tipo, esta será dirigida única y exclusivamente a aquellos Usuarios que hubieran autorizado previamente y de forma expresa la recepción de las mismas, ya sea en el momento de su registro como Usuario registrado en EMF Gaming o con posterioridad.

En el caso de que el Usuario desee dejar de recibir comunicaciones comerciales o promocionales por parte de CLUB MEDIA, puede solicitar la baja del servicio enviando un email a la dirección de correo electrónico indicada en el correspondiente email o mediante los enlaces facilitados a este respecto en las comunicaciones remitidas por CLUB MEDIA o en la dirección de correo electrónico indicada en la presente Política de Privacidad.

10.- Modificaciones

El Organizador se reserva el derecho a modificar las Bases y Condiciones en cualquier momento. En caso de modificación de las Bases y Condiciones se pondrá a disposición de los Usuarios de EMF Gaming la nueva versión con antelación suficiente.

11.- Jurisdicción y Competencia

Para cualquier cuestión judicial que pudiera derivarse de la realización del Torneo, los participantes y el Organizador se someterán a la jurisdicción de los Tribunales con asiento en la Ciudad Santiago de Chile, conforme las leyes de dicho país.